

**UNIVERSIDAD PERUANA LOS ANDES**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA**  
**ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE**  
**SISTEMAS Y COMPUTACIÓN**



**UPLA**  
UNIVERSIDAD PERUANA LOS ANDES

TEMA

---

**APACHE MAVEN**

---

**CURSO** : TALLER DE DESARROLLO DE APLICACIONES 1  
**ESTUDIANTE** Cajahuaringa Camasca Rafael Max  
**CICLO** : Iv  
**SECCION** : A1

**HUANCAYO – PERU**

## ENUNCIADO 1

Una tienda ha puesto en oferta la venta de camisas ofreciendo un descuento, por temporada de verano, denominado 7% + 7%. Los cálculos se efectúan de la siguiente manera:

- El importe de la compra es igual al producto del precio de la camisa por la cantidad de unidades adquiridas.
- El importe del primer descuento es igual al 7% del importe de la compra.
- El importe del segundo descuento es igual al 7% de lo que queda de restar el importe de la compra menos el importe del primer descuento.
- El importe del descuento total es igual a la suma de los dos descuentos anteriores.
- El importe por pagar es igual al importe de la compra menos el importe del descuento total.

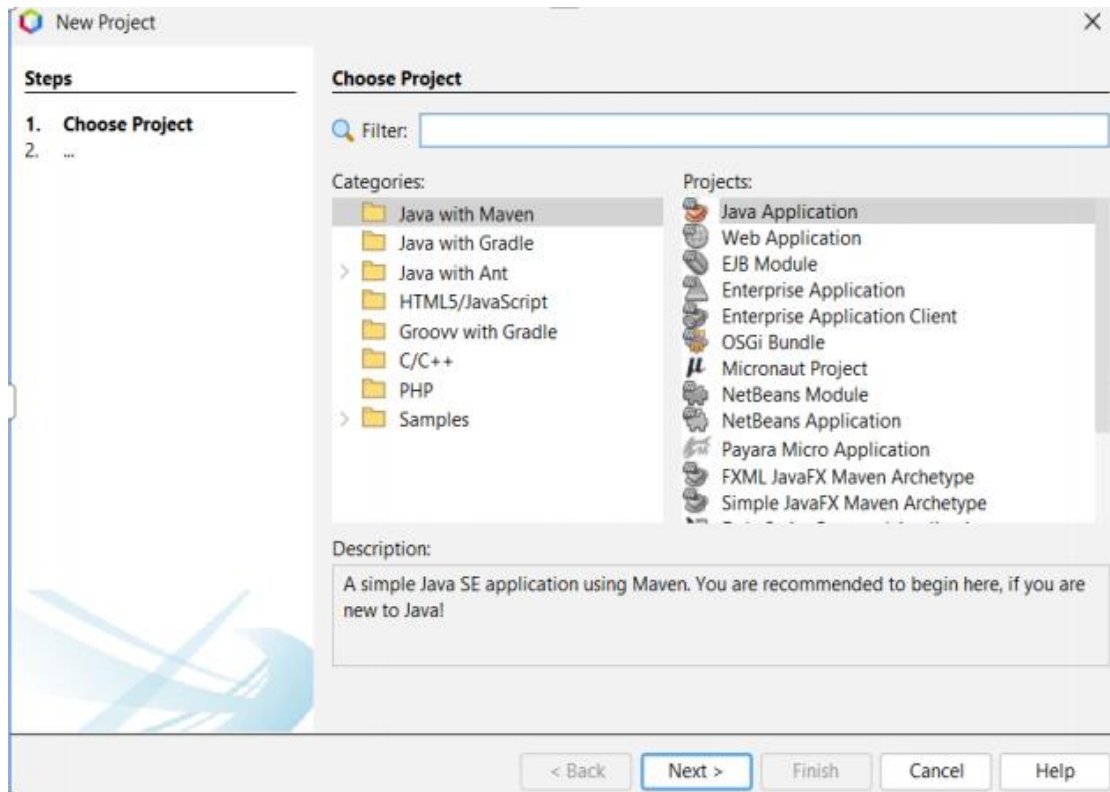
### 1 ABRIR

Listado de REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

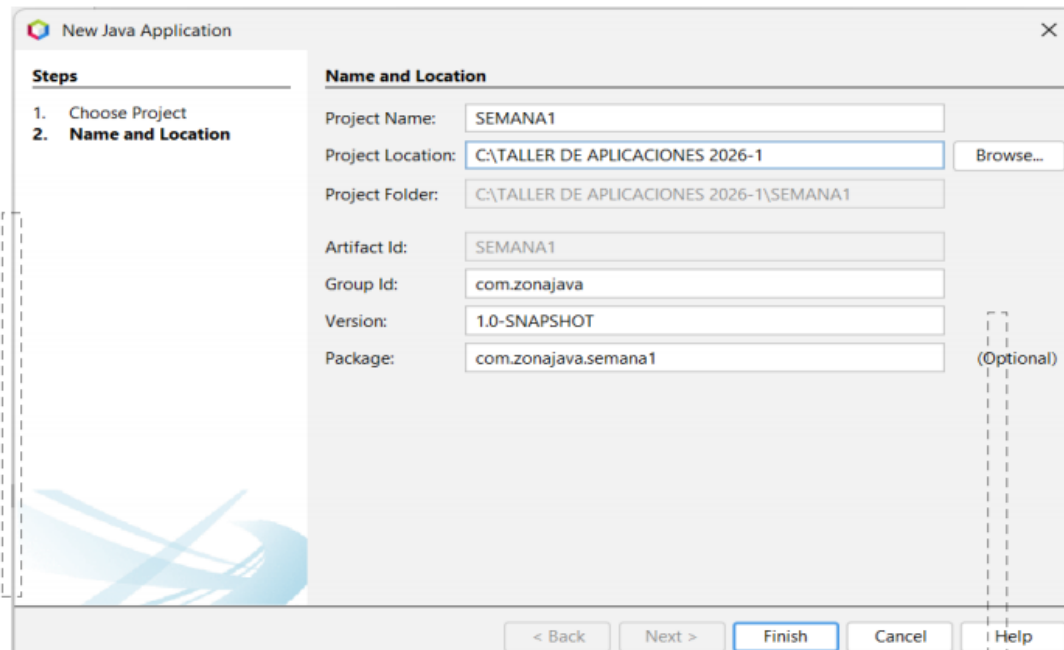
Nombre:	Diseño del sistema de descuento en camisas
Resumen:	Permite calcular el importe con descuentos 7% + 7%
Entradas:	Precio de la camisa, cantidad
Resultados:	Importe de compra, descuentos y total a pagar

### 2 ABRIR

Crear el proyecto hacer clic en File-New Project



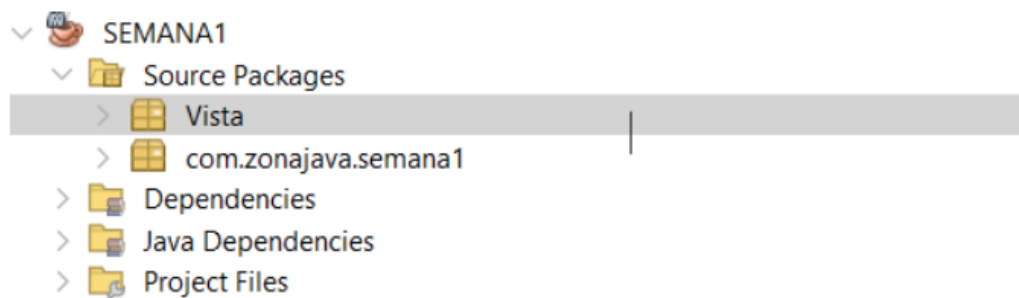
### 3 Configuramos el proyecto



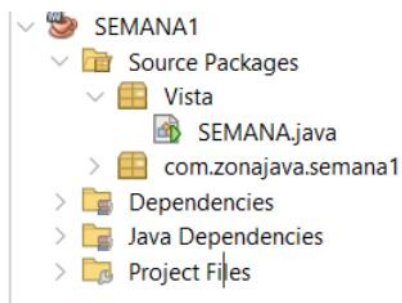
### 4 El proyecto resultara con la siguiente ESTRUCTURA



**5 Desplegar la carpeta Source Package y crear una carpeta con el nombre vista**



**6 Cree en el paquete vista , una clase Java Class con el nombre SEMANA**



**6 Agregue el siguiente Código**

```
import javax.swing.*;

public class SEMANA extends JFrame {

    private JTextField txtPrecio, txtCantidad;
    private JTextArea txtResultado;
    private JButton btnProcesar, btnBorrar;

    public SEMANA() {
        setTitle("Cálculo de Descuento");
        setSize(400, 350);
        setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
        setLayout(null);

        JLabel lblPrecio = new JLabel("Precio:");
        lblPrecio.setBounds(20, 20, 80, 25);
        add(lblPrecio);

        txtPrecio = new JTextField();
        txtPrecio.setBounds(100, 20, 100, 25);
        add(txtPrecio);

        JLabel lblCantidad = new JLabel("Cantidad:");
        lblCantidad.setBounds(20, 60, 80, 25);
        add(lblCantidad);

        txtCantidad = new JTextField();
        txtCantidad.setBounds(100, 60, 100, 25);
        add(txtCantidad);

        btnProcesar = new JButton("Procesar");
        btnProcesar.setBounds(220, 20, 120, 30);
        add(btnProcesar);

        btnBorrar = new JButton("Borrar");
        btnBorrar.setBounds(220, 60, 120, 30);
        add(btnBorrar);
    }
}
```

```

JScrollPane scroll = new JScrollPane(txtResultado);
scroll.setBounds(20, 110, 340, 180);
    add(scroll);

// Evento procesar
btnProcesar.addActionListener(e -> calcular());

// Evento borrar
btnBorrar.addActionListener(e -> limpiar());
}

private void calcular() {
    double precio = Double.parseDouble(txtPrecio.getText());
    int cantidad = Integer.parseInt(txtCantidad.getText());

    double importeCompra = precio * cantidad;
    double d1 = importeCompra * 0.07;
    double d2 = (importeCompra - d1) * 0.07;
    double totalDesc = d1 + d2;
    double pagar = importeCompra - totalDesc;

    txtResultado.setText("REPORTE DE COMPRA\n");
    txtResultado.append("=====\n\n");
    txtResultado.append("Importe Compra: S/ " + importeCompra + "\n");
    txtResultado.append("Descuento 1: S/ " + d1 + "\n");
    txtResultado.append("Descuento 2: S/ " + d2 + "\n");
    txtResultado.append("-----\n");
    txtResultado.append("Total Desc: S/ " + totalDesc + "\n");
    txtResultado.append("Total a Pagar: S/ " + pagar + "\n");
}

private void limpiar() {
    txtPrecio.setText("");    txtCantidad.setText("");
    txtResultado.setText("");
}

public static void main(String[] args) {
    new SEMANA().setVisible(true);
}

```

## 7 Resultado

Total Vendido:

```

REPORTE DE SUELDO
=====
Sueldo Básico: S/ 3500.0
Comisión:      S/  750.0
Bruto:         S/ 4250.0
Descuento:     S/  637.5
-----
Neto:          S/ 3612.5

```

## ENUNCIADO 2

Una empresa expondrá sus productos en una feria. La empresa considera que el monto total de dinero a invertir estará distribuido de la siguiente manera:

Rubro	Porcentaje
Alquiler de espacio en la feria	23%
Publicidad	7%
Transporte	26%
Servicios feriales	12%
Decoración	21%
Gastos varios	11%

Dado el monto total de dinero a invertir, diseñe un programa que determine cuánto gastará la empresa en cada rubro.

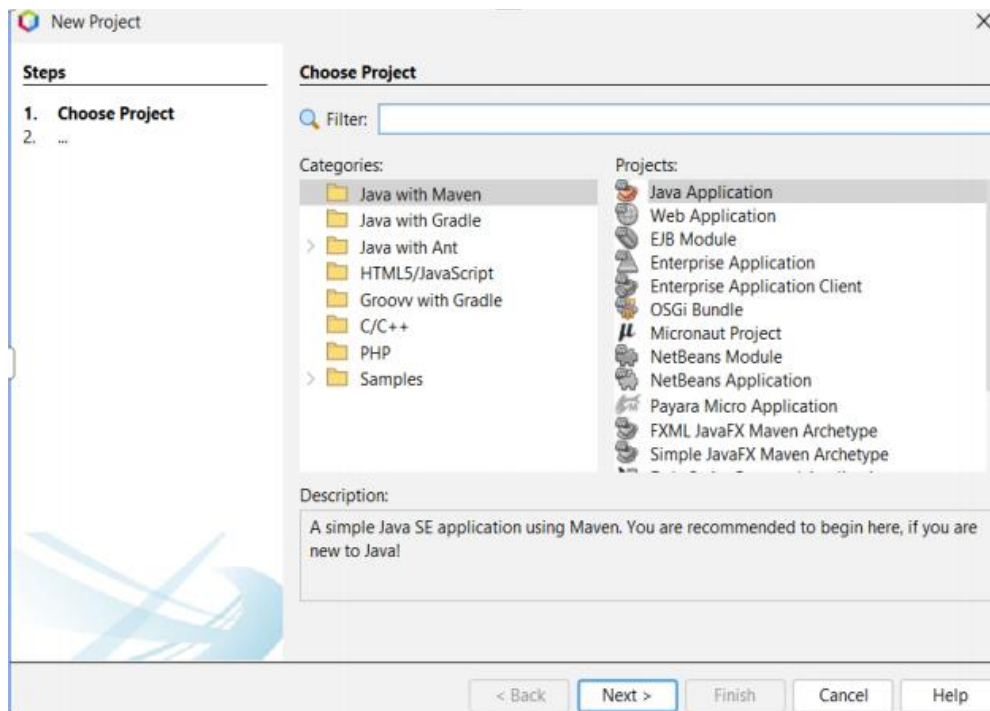
## 1 ABRIR

### Listado de REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

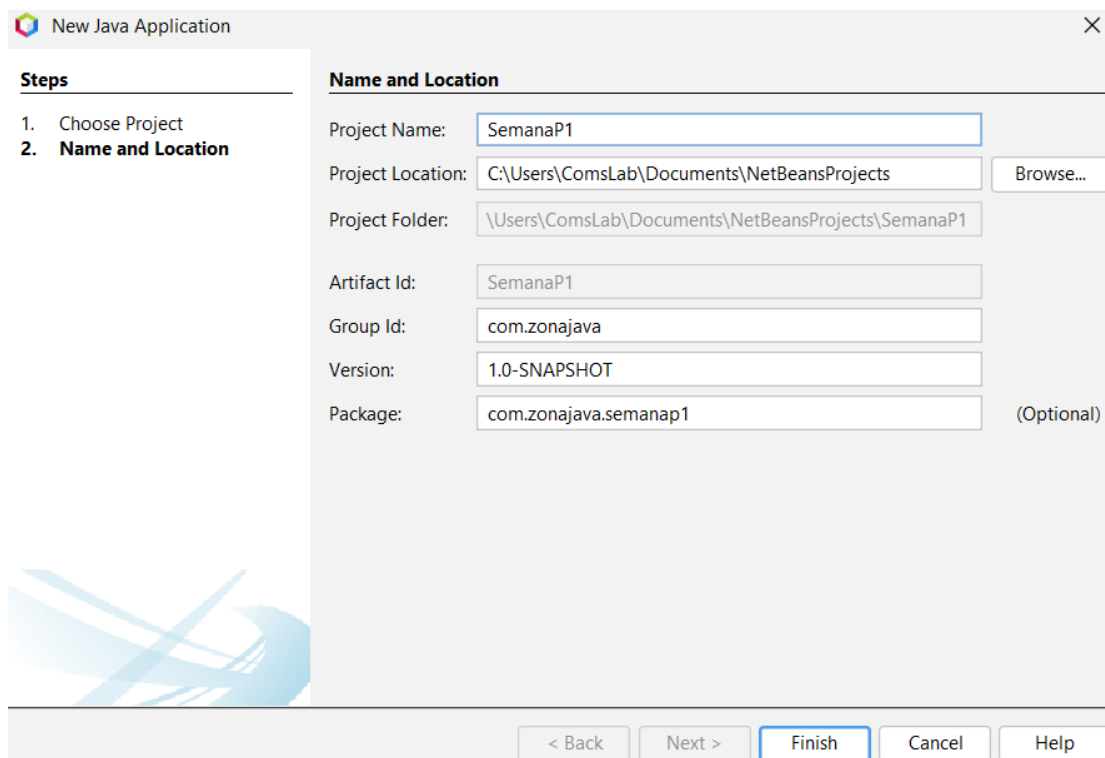
Elemento	Descripción
Nombre	R2: Presupuesto de Evento
Entradas	Monto total
Proceso	Aplicar porcentajes
Salidas	Distribución de gastos

## 2 ABRIR

Crear el proyecto hacer clic en File-New Project









### 3 Configuramos el proyecto










4 El proyecto resultara con la

## siguiente ESTRUCTURA

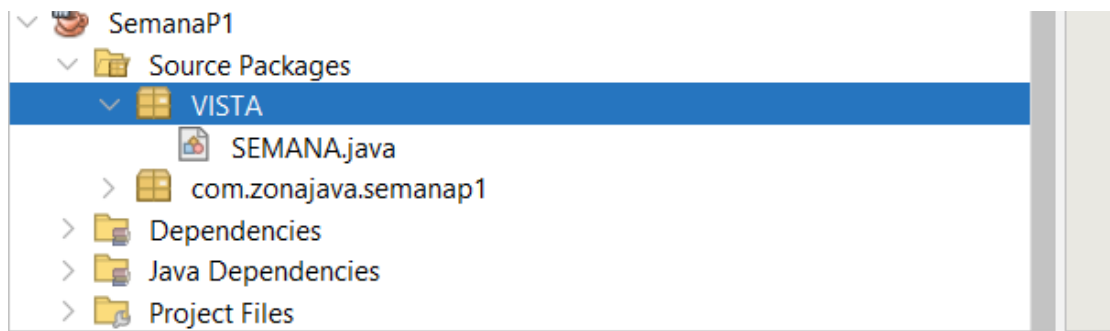
- ✓  SemanaP1
  - ✓  Source Packages
    - >  com.zonajava.semanap1
    - >  Dependencies
    - >  Java Dependencies
    - >  Project Files

### 5 Desplegar la carpeta

**Source Package y crear una carpeta con el nombre vista**

- ✓  SemanaP1
  - ✓  Source Packages
    - >  VISTA
    - >  com.zonajava.semanap1
    - >  Dependencies
    - >  Java Dependencies
    - >  Project Files

**6 Cree en el paquete vista , una clase Java Class con el nombre SEMANA**



## 6 Agregue el siguiente

### código

```
package VISTA;
```

```
import javax.swing.*;
```

```
public class SEMANA extends JFrame {
```

```
    private JTextField txtMonto;
```

```
    private JTextArea txtResultado;
```

```
    private JButton btnCalcular, btnNuevo, btnSalir;
```

```
    public SEMANA() {
```

```
        setTitle("Presupuesto de Evento");
```

```
        setSize(500, 350);
```

```
        setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
```

```
        setLayout(null);
```

```
        // Etiqueta
```

```
        JLabel lblMonto = new JLabel("Monto Total (S/):");
```

```
        lblMonto.setBounds(20, 20, 150, 25);
```

```
        add(lblMonto);
```

```
        // Caja de texto
```

```
txtMonto = new JTextField();
txtMonto.setBounds(170, 20, 200, 25);
add(txtMonto);

// Botones
btnCalcular = new JButton("Calcular");
btnCalcular.setBounds(80, 60, 100, 30);
add(btnCalcular);

btnNuevo = new JButton("Nuevo");
btnNuevo.setBounds(200, 60, 100, 30);
add(btnNuevo);

btnSalir = new JButton("Salir");
btnSalir.setBounds(320, 60, 100, 30);
add(btnSalir);

// Label resultado
JLabel lblResultado = new JLabel("Resultado");
lblResultado.setBounds(20, 100, 100, 25);
add(lblResultado);

// Área de resultado
txtResultado = new JTextArea();
txtResultado.setEditable(false);
JScrollPane scroll = new JScrollPane(txtResultado);
scroll.setBounds(20, 130, 440, 150);
add(scroll);

// Eventos
btnCalcular.addActionListener(e -> calcular());
```

```

    btnNuevo.addActionListener(e -> limpiar());
    btnSalir.addActionListener(e -> System.exit(0));
}

private void calcular() {
    double total = Double.parseDouble(txtMonto.getText());

    double alquiler = total * 0.23;
    double publicidad = total * 0.07;
    double transporte = total * 0.26;
    double servicios = total * 0.12;
    double decoracion = total * 0.21;
    double varios = total * 0.11;

    txtResultado.setText("");

    txtResultado.append(String.format("Alquiler de espacio en la feria : S/ %.2f\n",
alquiler));

    txtResultado.append(String.format("Publicidad                : S/ %.2f\n",
publicidad));

    txtResultado.append(String.format("Transporte                : S/ %.2f\n",
transporte));

    txtResultado.append(String.format("Servicios feriales        : S/ %.2f\n",
servicios));

    txtResultado.append(String.format("Decoración                : S/ %.2f\n",
decoracion));

    txtResultado.append(String.format("Gastos varios            : S/ %.2f\n",
varios));

    txtResultado.append("-----\n");
    txtResultado.append(String.format("TOTAL                    : S/ %.2f\n", total));
}

private void limpiar() {
    txtMonto.setText("");
}

```

```
txtResultado.setText("");  
}  
  
public static void main(String[] args) {  
    new SEMANA().setVisible(true);  
}  
}
```

## 7 Resultado

The screenshot shows a Java Swing application window with a light gray background. At the top, there is a label "Monto Total a Invertir (S/):" followed by a text input field containing the value "10000". Below the input field are three buttons: "Calcular" (highlighted with a blue border), "Nuevo", and "Salir". Below the buttons is a section titled "Resultado" in blue text. This section contains a text area with the following output:

Alquiler de espacio en la feria	:	S/ 2300.00
Publicidad	:	S/ 700.00
Transporte	:	S/ 2600.00
Servicios feriales	:	S/ 1200.00
Decoración	:	S/ 2100.00
Gastos varios	:	S/ 1100.00
-----		
TOTAL	:	S/ 10000.00